

## Spojte príjemné s užitočným! Pomôžte pri výskume demencie hraním hry

---

Michaela Mosnáčková

Psychologický ústav, FFMU Brno

[info@psychologon.cz](mailto:info@psychologon.cz)

Koľko času strávite hraním počítačových alebo mobilných hier? Tento čas môže teraz pomôcť vedcom, ktorí sa zaoberajú výskumom demencie. Vyvinuli hru, prostredníctvom ktorej zbierajú užitočné informácie, ktoré využijú pri diagnostikovaní tohto závažného ochorenia. Vďaka tomu sa môžete zabávať a súčasne sa podieľať na vedeckom výskume!



Podľa Svetovej Zdravotníckej Organizácie trpí na svete demenciou približne 47,5 milióna ľudí, pričom Alzheimerova demencia je jej najčastejšou formou. Postihuje kognitívne funkcie – najmä krátkodobú pamäť, orientáciu, schopnosť učiť sa, ale aj emocionálnu stránku a môže viesť k poruchám sociálneho správania

Hra s názvom Sea Hero Quest potrápi vašu orientáciu v priestore. Práve tá je u ľudí trpiacich Alzheimerovou demenciou jednou z narušených funkcií. Preto sa vedci snažia zistiť, ako zvládajú a tiež nezvládajú ľudia z rôznych krajín úlohy zamerané na túto schopnosť a vďaka tomu čo najskôr identifikovať jej nesprávnu funkciu v ranných štádiách demencie.

Hra je dostupná na Android aj iOS a informácie k nej nájdete [na tomto odkaze](#)

### Webové odkazy:

<http://www.who.int/mediacentre/factsheets/fs362/en/>

<http://www.seaheroquest.com/sk/dementia>

### Zdroj obrázku:

<http://www.alzheimersresearchuk.org/wp-content/uploads/2016/04/SHQ-logo-243x300.jpg>